



Verbale esterno 11/03/2026

SnakeByte (Gruppo 1):

Valeria Baleanu, Leonardo Pellizzon, Filippo Venzo, Giuseppe De Fina,
Francesco Pasqual, Christian Libralato, Luca Granziero
(2109911, 2111006, 2113705, 2113187, 2103119, 2101047, 2075512)

Informazioni documento			
Versione	Data	Stato	Destinatari
-	11/03/2026	Approvato	Interni: SnakeByte Esterni: prof. Vardanega Tullio, prof. Cardin Riccardo, Vimar

Contatti: snakebyteteam@gmail.com

Indice

1	Informazioni	2
2	Presenze	2
3	Ordine del giorno	2
4	Approfondimento	2
4.1	Aggiornamento avanzamento progetto e divisione ruoli	2
4.2	Progettazione e sicurezza del sistema di autenticazione	2
5	Decisioni	3
6	Attività da completare	3

1 Informazioni

Data	Ora inizio	Ora fine	Modalità
11/03/2026	16:00	16:45	via <i>Microsoft Teams_G</i>

2 Presenze

Nome	Cognome	Ruolo	Presenza
Filippo	Venzo	Amministratore	P
Valeria	Baleanu	Progettista	P
Luca	Granziero	Progettista	P
Christian	Libralato	Verificatore	A
Francesco	Pasqual	Responsabile	P
Leonardo	Pellizzon	Progettista	P
Giuseppe	De Fina	Progettista	P

3 Ordine del giorno

- Aggiornamento avanzamento progetto e divisione ruoli;
- progettazione e sicurezza del sistema di autenticazione.

4 Approfondimento

4.1 Aggiornamento avanzamento progetto e divisione ruoli

Il responsabile ha illustrato al referente della Proponente lo stato del progetto, focalizzandosi sui seguenti punti operativi e organizzativi:

- **Stato del progetto e ruoli:** Il team mantiene quattro progettisti, un amministratore, un verificatore e un responsabile. Tutti i membri partecipano alle sessioni collaborative di progettazione per condividere efficacemente la conoscenza dell'architettura.
- **Pianificazione e rendicontazione:** È in corso l'aggiornamento del Piano di Progetto e del Piano di Qualifica allo *sprint_G* 9 appena concluso. L'obiettivo è completare la progettazione delle classi entro metà *sprint* per avviare la programmazione.
- **Bozzetti *wireframe_G* e *front-end*:** La progettazione sta comprendendo anche la definizione di bozzetti grafici su *Figma_G*. Il referente della Proponente ha suggerito di lavorare ad "alto livello", concentrandosi esclusivamente sulle schermate principali e sull'architettura delle informazioni.

4.2 Progettazione e sicurezza del sistema di autenticazione

Il team di progettisti ha discusso con il referente della Proponente le scelte tecniche e le *best practice* relative all'autenticazione:

- **Gestione della sessione e *token JWT_G*:** Per risolvere la perdita di sessione *post-redirect* a Vimar, si è scartato l'uso del *local o session storage* per motivi di vulnerabilità. In linea con le direttive *OWASP_G*, l'*access token* verrà salvato in memoria volatile e il *refresh token* in un *cookie_G* *HTTP-only* e *secure*.
- **Architettura Proxy:** Il *token* Vimar sarà gestito esclusivamente dal *backend* (modello *backend-for-frontend proxy_G*), che fungerà da intermediario sicuro per l'accesso alle risorse protette, senza mai esporre il *token* al *frontend*.

- **Payload JWT:** Lo *username* fungerà da chiave naturale nel *payload*, mentre la chiave surrogata (ID) resterà confinata nel *database*. Il referente della Proponente ha approvato la scelta, raccomandando di documentarla e di privilegiare la tempestiva realizzazione di un *MVP_G* funzionante rispetto a ottimizzazioni premature e che richiedono ulteriori passi di approfondimento, visti i tempi di progetto imminenti.

5 Decisioni

Id	Descrizione
ve_2026_03_11.d1	I bozzetti <i>wireframe</i> verranno realizzati solo per le schermate principali della dashboard, ad alto livello
ve_2026_03_11.d2	Salvataggio dell' <i>access token</i> in memoria volatile e del <i>refresh token</i> in <i>cookie HTTP-only</i> e <i>secure</i> , conformemente alle <i>best practice</i> OWASP.
ve_2026_03_11.d3	Adozione di un'architettura <i>backend-for-frontend proxy</i> , gestendo il <i>token</i> Vimar esclusivamente lato <i>backend</i> .
ve_2026_03_11.d4	Inserimento dello <i>username</i> come chiave naturale nel <i>payload</i> del <i>JWT</i> , mantenendo la chiave surrogata (ID) nel <i>database</i> interno.

6 Attività da completare

Id	Id GitHub Issue	Descrizione	Assegnatario	Scadenza
ve_2026_03_11.a1	#182	Inviare al referente della Proponente i bozzetti delle principali schermate per ricevere <i>feedback</i> .	F. Pasqual	18/03/2026
ve_2026_03_11.a2	#183	Aggiornare il tabellone condiviso dal referente della Proponente con lo stato di avanzamento delle attività.	F. Pasqual, F. Venzo	18/03/2026